

## **ИССЛЕДОВАНИЕ HUD-ПОДОБНЫХ ИНТЕРФЕЙСОВ**

*студ. Г.Ю. Лейбенко, НТУ "ХПИ", г. Харьков*

Относительно новое явление в графических пользовательских интерфейсах – HUD интерфейс, впервые появившийся как цельная и интегрированная со всеми приложениями система в оболочке среды рабочего стола Unity. HUD интерфейс сочетает в себе положительные качества обычного графического пользовательского интерфейса и интерфейса командной строки, позволяя неопытным пользователям использовать привычный способ управления, используя мышь и систему меню, а более опытным – предлагает быстрый поиск и доступ ко всем функциям через текстовые команды.

В работе проводится исследование применимости таких интерфейсов на платформе Windows. При положительных результатах пользователи, предпочитающие использовать клавиатуру, получат новый, более удобный способ использования приложений во всей системе.

## **ИССЛЕДОВАНИЕ МЕТОДОВ УПРАВЛЕНИЯ ПАМЯТЬЮ В ЯЗЫКЕ JAVA**

*студ. Е.И. Лейбенко, НТУ "ХПИ", г. Харьков*

В большинстве современных высокоуровневых языков программирования используется автоматическое управление памятью в виде сборщиков мусора. В высокопроизводительных и высоконагруженных системах именно эта часть платформы может стать узким местом, особенно в системах, критичных к малым задержкам, например, в трейдинговых системах.

В работе затрагиваются темы алгоритмов сборщиков мусора, тонкие настройки встроенного сборщика, сравнительные характеристики самих алгоритмов и их вариаций.